**(WIP)**

[**HnP**](https://app.hacknplan.com/p/193005/kanban?categoryId=0&boardId=528008)

[**Miro**](https://miro.com/app/board/uXjVNdZ6prc=/?share_link_id=581885036065)

**Brief Description**

Si tratta di un gioco di logica adatto ai più piccoli, in cui si devono scegliere i blocchi logici e costruire il sentiero per Pango, il procione.

Se Pango attraversa lo schermo senza cadere, otterrà un oggetto da dare ad un personaggio.

Pango deve portare 8 ingredienti nella cucina di Piggy, 8 attrezzi per il razzo di Fox,pastelli per i disegni di Bunny e l'equipaggiamento sportivo per Squirrel.

Il gioco è composto da più di 40 sfide in 5 avventure.

È articolato in due livelli di difficoltà.

**Menu**

* *Play*
* *Difficoltà*
* *Options* (vol vfx musica)
* *Credits*

Gestures: **Raccoon (protagonista)**

* a inizio livello animazione che saluta
* dopo x secondi indica l’obiettivo
* dopo x secondi animazione espressione pensierosa
* animazione arrampicata
* animazione scivolata
* animazione oggetto ottenuto

**Maiale**

**Volpe**

**Coniglio**

**Scoiattolo**

**40 Livelli**

**1-8** tema: ambiente/rifiuti (?)

**9-16** tema:cucina/ingredienti

**17-24** tema:progettazione/utensili

**25-32** tema:arte/matite per colorare

**33-40** tema:Sport/attrezzi per giocare e allenarsi

**Tutorial**

* Raccoon mela mangiata
* Tap per raggiungere l’obiettivo (o sul personaggio o sull’oggetto da raggiungere - Es: Buccia di banana)
* Bisogna aggiungere il blocco trascinandolo

**Cutscenes**

* **1** il procione butta la spazzatura accumulata nei livelli, mentre la mette nel secchio esce un maiale. Okay.
* **2** il maiale vorrebbe cucinare ma non ha gli ingredienti. Il procione gli porta gli ingredienti raccolti durante i livelli. Il maiale è felice e inizia a cucinare una torta, la porta al procione che si è già intavolato, ma inciampa e cade prima di arrivarci. La torta va sul procione. uaaa
* **3** la volpe astronauta mostra un progetto al procione sfortunato. Il procione porta gli attrezzi alla volpe, che si mette subito al lavoro. La volpe riesce a costruire l’astronave che si rivela essere anche un robot. Il procione rimane incredulo.
* **4** (comunque tutti lui si ritrova sti amici) Il procione vede il coniglio piangere perchè gli si è spezzata una matita mentre cercava di disegnare qualcosa su una tela. Il procione porta le matite colorate al coniglio che saltella dalla gioia. Il coniglio si mette a dipingere una delle sue modelle francesAH NO, dipinge il procione che suona l’arpa. sexy. Il procione da un’occhiata al dipinto e rimane infastidito dal coniglio narciso.
* **5** lo scoiattolo vorrebbe diventare un bodybuilder. Il procione guarda il poster e guarda lo scoiattolo. Dopo mezzo secondo torna sulla bici di Saw e porta allo scoiattolo degli oggetti per costruirsi una palestra e fare sport. Lo scoiattolo si mette a fare l’acrobata sulla bici e varie palle da gioco. Alla fine lo scoiattolo si mette dietro al poster tarocco e il procione rimane sbalordito, finchè non si accorge che è solamente un poster e quel MONELLOOH dello scoiattolo è un truffatore.

**Backgrounds**

1. Bosco (verde)
2. Montagne di dolcetti (giallo)
3. Zona extraurbana/industriale (palo e fili della luce, case, fabbriche) (arancione/rosso)
4. Parcogiochi (simile al bosco del primo ma con staccionate) (varie sfumature di verde)
5. Foresta (pini, montagne, casette) (rosa antico)

**UI**

**wip**

??

**Musica e suoni**

**wip**

Suoni procione:

* “hello!” saluta
* idle “uuuuu” che indica con la mano di andare avanti
* idle “mmmmm”
* scivolo
* salita
* hai sbagliato a mettere i blocchi e non può andare avanti (“uoooaaaa” per quando non c’è uno slide per scendere, “ugh” per quando ha un ostacolo davanti)
* plop plop passi

Suoni blocchi:

* selezioni
* rilasci
* blocco nel posto sbagliato

Suoni livello:

* background music
* jingle quando raccogli l’oggetto
* suoni transizione livelli

DA DECIDERE

* Protagonista
* Storyline con 4 storie (background e cutscenes)
* 8 oggetti per storia
* 4 personaggi
* Immagine transizione tra livelli

~~non capisco come funzionano i blocchi, le texture sono tutte molto simili ma non uguali, sicuramente alcune lo sono e sono solo ruotate, poi si fondono quando stanno più blocchi vicini~~